2017년 졸업작품 기획서

팀 NAME

**자각 마녀**

**게임 플레이 & UI**

작성자: 전현우, 김민정

010 – 9822 – 8028

[wooloves@naver.com](mailto:wooloves@naver.com)

010 – 7645 – 4351

[hagon47@naver.com](mailto:hagon47@naver.com)

**수정내역**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 일자 | 내용 | 작업자 |
| 17.10.23 | 문서 초안 작성 시작 | 김민정 |

1. 개요 3

**A.** ***게임 소개*** 3

**B.** ***게임 플레이*** 3

**C.** ***메뉴 화면*** 3

**D.** ***조작/전투 UI*** 3

2. 게임 소개 4

**A.** ***게임 정보*** 4

3. 게임 플레이 4

**A.** ***플레이*** 4

**B.** ***기본 전투*** 4

4. 메뉴 화면 4

5. 조작/전투 UI 4

**A.** ***UI 화면 구성*** 4

**B.** ***체력*** 4

**C.** ***마나/쿨타임*** 4

**D.** ***속성*** 4

|  |
| --- |
| **개요** |

## ***게임 소개***

### 게임의 기본적인 설정과 컨셉을 소개한다.

## ***게임 플레이***

### 기본적인 전투 시스템과 플레이 화면에 대해 설명한다.

### 플레이어와 게임 화면이 어떻게 연동되는지 설명한다.

## ***메뉴 화면***

### 플레이에 들어가기 전 메뉴 화면에 대해 설명한다.

### 스테이지 들어가는 부분과 스킬이나 기타 옵션을 설정하는 UI를 설명한다.

## ***조작/전투 UI***

### 게임 내에서 사용하는 UI들을 설명한다.

* **게임 조작 시스템과 문서 통합 고려**

|  |
| --- |
| **게임 소개** |

## ***게임 정보***

|  |
| --- |
| **게임 플레이** |

## ***플레이***

## ***기본 전투***

|  |
| --- |
| **메뉴 화면** |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| **조작/전투 UI** |

## ***UI 화면 구성***

## ***체력***

## ***마나/쿨타임***

## ***속성***